

Android アプリ開発セミナー

2011年4月5日 1.0.15版

スタッフネット株式会社

目次

Android ケータイ概要	[5]
<ul style="list-style-type: none">Android ケータイAndroid アプリの種類OHA と OESFAndroid アーキテクチャAndroid Platform のバージョンAndroid ケータイの特長	
アプリケーションフレームワーク	[26]
<ul style="list-style-type: none">Android アプリの構成IntentActivity のライフサイクル(参考)Activity ライフサイクルイベントマニフェストセキュリティ	
技術情報	[41]
<ul style="list-style-type: none">Web サイト関連書籍	
Android ケータイの操作	[47]
<ul style="list-style-type: none">エミュレータの起動Android ケータイの操作	
開発環境	[54]
<ul style="list-style-type: none">Android 開発環境準備	
新規プロジェクト作成	[57]
<ul style="list-style-type: none">新規プロジェクト新規プロジェクト作成手順新規プロジェクト実行エミュレータへのアプリ転送3つのパースペクティブJava パースペクティブDDMS パースペクティブデバッグパースペクティブ	
プロジェクトのファイル構成	[68]
<ul style="list-style-type: none">リソースファイルの定義リソースファイルの参照方法リソースファイルの例マニフェストファイルの例Java コードの例(参考)インテントフィルタ(参考)オーバーライド	
Eclipse 操作	[79]
<ul style="list-style-type: none">基本操作(トラブル対応)エミュレータ接続不可(トラブル対応)動作が遅くなる(トラブル対応)発信・通信不可(トラブル対応)Eclipse 起動時エラー(トラブル対応)ソース編集時エラー	

• (トラブル対応)アプリアイコン消失	
実習アプリ [89]
• 実習アプリシナリオ	
• 実習アプリの画面フロー	
• 実習アプリの構成	
実習環境 [95]
• 実習パソコンの環境	
実習 1. メインメニュー [98]
• 実習 1. 処理概要	
• 解説 1. リソースファイル	
• 解説 1. ボタンクリックイベント実装	
• 実習 1. 実習手順	
• 実習 1. 実装概略	
• 実習 1. リソースファイル	
• 実習 1. アクティビティクラス	
• 実習 1. マニフェストファイル	
• 実習 1. 動作確認	
• (参考)レイアウトファイルの自動切替	
• (参考)レイアウトのサイズ指定単位	
• (参考)オプション課題	
実習 2. ID 登録(設定画面) [121]
• 実習 2. 処理概要	
• 解説 2. オプションメニュー	
• 解説 2. Intent	
• 解説 2. ダイアログ	
• 解説 2. PreferenceActivity	
• 実習 2. 実装概略	
• 実習 2. リソースファイル	
• 実習 2. その他クラス	
• 実習 2. アクティビティクラス	
• 実習 2. マニフェストファイル	
• 実習 2. 動作確認	
• (参考)オプション課題	
デバッグ操作 [145]
• デバッグ	
• デバッグログ	
• (参考)LogCat 出力	
• (参考)実行環境の管理	
• 実機でのデバッグ	
実習 3. 訪問先リスト(List 表示) [156]
• 実習 3. 処理概要	
• 解説 3. Intent 経由の値渡し	
• 解説 3. SQLiteOpenHelper クラス	
• 解説 3. t_customer テーブル	
• 解説 3. リスト表示	
• 解説 3. ListActivity	
• 実習 3. 実装概略	
• 実習 3. リソース/その他クラス	
• 実習 3. アクティビティクラス	
• 実習 3. マニフェストファイル	

<ul style="list-style-type: none"> • 実習 3. 動作確認 • (参考)SQLite コマンド操作 • (参考)オプション課題 	
<p>実習 4. 顧客情報(アプリ連携)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 実習 4. 処理概要 • 解説 4. 画面履歴の制御 • 解説 4. 地図連携 • 解説 4. 電話連携 • 実習 4. 実装概略 • 実習 4. リソース/その他クラス • 実習 4. アクティビティクラス • 実習 4. マニフェストファイル • 実習 4. 動作確認 • (参考)GPS エミュレーション 	<p>..... [179]</p>
<p>実習 5. 報告作成(HTTP 通信)</p> <ul style="list-style-type: none"> • 実習 5. 処理概要 • 解説 5. TableLayout • 解説 5. 表示状態の保存と復元 • 解説 5. Intent 経由の戻り値取得 • 解説 5. 非同期処理 • 解説 5. AsyncTask クラス • 解説 5. HTTP 通信処理 • 実習 5. 実装概略 • 実習 5. リソース/その他クラス • 実習 5. アクティビティクラス • 実習 5. マニフェストファイル • 実習 5. 動作確認 • (参考)TCP モニタ • (参考)文字列 HTTP フォーマット • (参考)マルチパート HTTP フォーマット 	<p>..... [197]</p>
<p>実習 6. 報告一覧と明細</p> <ul style="list-style-type: none"> • 実習 6. 処理概要 • 解説 6. ListView の表示 • 解説 6. 機能拡張 • 実習 6. 実装概略 • 実習 6. リソース/その他クラス • 実習 6. アクティビティクラス • 実習 6. マニフェストファイル • 実習 6. 動作確認 	<p>..... [226]</p>
<p>Android アプリ開発の考慮点</p> <ul style="list-style-type: none"> • 全画面表示 • UI • 機種差分 • 機能拡張 	<p>..... [238]</p>
<p>テスト</p> <ul style="list-style-type: none"> • ユニットテスト概要 • ユニットテストの例 • テストツール Monkey 	<p>..... [247]</p>
<p>アプリ配布</p> <ul style="list-style-type: none"> • 手順概要 	<p>..... [253]</p>

- アプリの準備
- Android アプリの署名ファイル
- アプリへの署名
- 配布テスト
- Android Market に公開

添付 CD-ROM [263]

- 実習環境のインストール