

BREW[®] 業務アプリ開発セミナー

概要

2009年9月22日 第2.9.2版

スタッフネット株式会社

目次

1 . BREW の機能と特長 [7]
・ BREW とは	
・ BREW の特長	
・ 高速な処理	
・ 高度な処理	
・ 自由なファイル操作	
・ ネイティブアプリケーションとの連携	
・ カメラ連携の例	
・ セキュリティ	
・ その他	
・ EZ アプリと i アプリの分類	
2 . BREW のアーキテクチャ [19]
・ ネットワーク構成	
・ 端末内アーキテクチャ	
・ BREW4.0 実機ファイル	
・ BREW4.0 実機フォルダ構造	
3 . PC での開発環境 [27]
・ PC での開発環境インストール	
・ BREW4.0 用 SDK インストール	
・ BREW SDK Tools インストール	
・ BREW4.0 用 SDK インストールの確認	
4 . 開発ツールの使い方 [37]
・ 実習パソコンの環境	
・ PC 開発フォルダ構造	
・ プログラム作成の手順例	
・ 課題 1 . 著作権情報の表示	
・ 課題 1 . BREW Application Wizard	
・ 課題 1 . MIF エディタ -	
・ 課題 1 . ソースの修正	
・ 課題 1 . ビルド	
・ 課題 1 . BREW シミュレータ	
・ MIF エディタ - (補足)	
・ BREW シミュレータ (補足)	
・ BREW リソースエディタ	

5 . 実機での開発環境 [56]
. 実機での開発環境概要	
. 実機開発の環境準備	
. 実機での開発手順	
. ARM 社コンパイラ	
. ARM コンパイラの注意点	
6 . 技術情報 [64]
. 技術ドキュメント	
. その他の技術リソース	
7 . BREW の処理手順 [69]
. BREW の処理の流れ	
. BREW Application Wizard が生成するコード	
. BREW の処理の流れ(課題 1 の例)	
. 課題 2 . IHtmlViewer による文字表示	
. 課題 2 . 処理の流れ	
. 課題 2 . 設定	
. 課題 2 . 宣言文	
. 課題 2 . 初期化処理	
. 課題 2 . イベント処理	
. 課題 2 . 終了処理	
. 課題 2 . サスペンド/レジューム	
8 . C 言語標準との違い [86]
. 変数と標準関数	
. 浮動小数点	
. 日本語の扱い	
9 . BREW 特有の考慮点 [90]
. BREW 特有の処理	
. メモリ構造	
. エラー処理等	
. 画面インタフェース	
. IHtmlViewer の利用例	
. コントロールインタフェースの利用例	
. 機種依存のプログラム記述	
. EZ アプリガイドライン	
. 考慮点のまとめ	
(補足) BREW3.1 [104]

BREW[®] 業務アプリ開発セミナー 実習

2009年 9月 10日 第 2.7.1 版

スタッフネット株式会社

目次

1. 業務アプリのプログラムスタイル	[4]
・ Web での画面遷移	
・ BREW での画面遷移	
・ 画面遷移の実装	
・ 関数ポインタ変数による画面遷移	
・ ユーザー定義イベント	
・ メモリの有効利用	
・ プログラムスタイルのまとめ	
2. 基本プログラミング	[22]
・ 実習パソコンの環境	
・ 実習課題	
・ プログラム作成の手順	
・ 課題 1 . メニュー表示	
・ 課題 2 . 入力フォーム	
・ IHtmlViewer のイベント処理	
・ VC++ デバッグ設定	
・ VC++ デバック操作	
・ 課題 3 . ファイル書き込み	
・ ファイル処理の権限設定	
・ 課題 4 . ファイルの読み込み	
・ 課題 5 . HTTP 通信(GET)	
・ 実習パソコンの通信環境	
・ TCP モニター	
・ WEB 通信の処理手順	
・ Web アクセスの権限設定	
・ 課題 6 . HTTP 通信 (POST)	
・ HTTPS 通信 (SSL)	
(参考) 実習環境のインストール	
3. 携帯向け業務アプリの考慮点	[73]
・ 携帯アプリ開発の考慮点	
・ 稼働インフラの選択	
・ 開発支援ツール	
・ 設計上の考慮点	
・ 実装上の考慮点	

- ・ テスト時の考慮点
- ・ 運用上の考慮点
- 4 . サンプルアプリの実装 [96]
 - ・ サンプルアプリの画面遷移
 - ・ サンプルアプリ実装のポイント
 - ・ 共通関数
 - ・ メニュー表示
 - ・ ひな型登録
 - ・ 送信履歴
 - ・ 報告明細
 - ・ 顧客情報の検索
 - ・ 報告の登録
- 5 . 機能拡張 [124]
 - ・ システム管理機能
 - ・ 連携機能
 - ・ 開発環境の整備

「BREW」は QUALCOMM Incorporated の登録商標です。

「au」, 「EZ アプリ」は KDDI 株式会社の登録商標です。